

Tomáš Jindrák

UX/UI designer

Praha / Rychnov u Jablonce nad Nisou



tomasjindrak@seznam.cz +420 775 038 062 tjindrak.cz @tjindrak_design

Jsem designer, který se nejdřív ptá a teprve potom tvoří. Navrhují digitální produkty od prvního rozhovoru s uživateli až po finální pixel a pomáhám týmům a značkám proměnit to, co lidé opravdu potřebují, v rozhraní, která se dobře používají a hezky vypadají.



Pracovní zkušenosti

Czech IT Academy

2025 – současnost

Externí UX/UI designer a grafik, tvorba aplikací a webů

Laba 2024

Social media specialist a content creator pro Skvot, Laba a robot_dreams

Kreativní kancel 2024

Tvorba obsahu pro sociální sítě

Vzdělání

VŠE, Fakulta informatiky a statistiky

2025 – dnes

UX výzkum a design, Ing.

Vysoká škola kreativní komunikace

2022 – 2025

Grafický a mediální design, BcA.

SPŠSE a VOŠ Liberec

2018 – 2022

Technické lyceum, multimédia a web design, Maturita

Moji klienti

Jarda Havelka (Jardova mapa), Martin Burda (Pull Up Star), Zahradní centrum DIKÉ, Albi, Dino, Český tenisový svaz, Tolion Health, EnMass, Fox&Fellows, Zoo Zlín



Jazyky

Čeština

Rodilý mluvčí

Angličtina

Vysoká komunikační úroveň

Dovednosti

UX výzkum a design

Zjišťuji, co lidé opravdu potřebují. Rozhovory, testování a z nich jasná struktura produktu.

UI design

Navrhuju rozhraní pro web, mobil i aplikace. Čistá, přehledná a připravená rovnou do vývoje.

Vizuální identita a grafika

Od loga přes barvy a písmo až po tisk. Brand, který drží pohromadě na webu i v ruce.

Motion, foto a video

Nebojím se lehce animovat, fotit a stříhat video.

Prezentace

Prezentoval jsem už mnoho projektů, mimo jiné zástupcům Havas Prague, Českého tenisu, Yellowshapes a vydavatelství Albi a Dino. Umím srozumitelně vysvětlit, proč je řešení právě takové.

Software

Figma, Adobe InDesign, Adobe Illustrator, Adobe Lightroom, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, Slack, Jira, Notion